



**Associazione Culturale "ITALIA-RUSSIA" - sezione di Bergamo**  
Associazione Italiana per i Rapporti Culturali e di Amicizia con la Russia – fondata nel 1986

L'Associazione ITALIA-RUSSIA sezione di Bergamo presenta:

## **GIOCANDO SI IMPARA: APPRENDIMENTO DELLA LINGUA RUSSA ATTRAVERSO I GIOCHI DA TAVOLO**

presso la sede dell'Associazione Italia-Russia  
a Bergamo, in via Casalino 5/H (piano terra, scala a destra)

Due serate ludiche in lingua russa dedicate al rinforzo delle strutture linguistiche e al ripasso del lessico. Il tutto all'insegna del divertimento, sfidandosi nei due famosi giochi da tavolo **Dixit** e **Taboo**, sotto la guida della dott.ssa **Valerija Grabovskaja**. Il gioco è alla base di tutte le attività umane ed è sempre stato il veicolo principale del nostro apprendimento. Utilizzando attività ludiche di interazione per apprendere una lingua straniera se ne favorisce l'apprendimento in maniera naturale, coinvolgendo la persona globalmente: dalle emozioni e dalle capacità relazionali a quelle cognitive.

Per i singoli giocatori o le squadre vincenti ci saranno dei **premi in palio**.

E' richiesto un **livello minimo A2** di conoscenza della lingua russa.

→ Costo di **ISCRIZIONE** ai due incontri: **5 euro per i soci; 10 euro per i non soci.**

→ **Obbligo di iscrizione via e-mail** (specificando se si è soci): [segreteria@italiarussia.org](mailto:segreteria@italiarussia.org)

### **I INCONTRO: lunedì 24 febbraio ore 19.00: DIXIT - La fantasia è la forza della narrazione**

**DIXIT** è un gioco di carte e di narrazione che mette al centro la fantasia e l'intuito dei singoli giocatori. Un gioco sorprendente, conviviale e divertente in cui il contesto situazionale e certa proprietà di linguaggio sono senz'altro importanti, ma è al contempo un gioco molto semplice. Il "narratore" (ruolo che spetterà a turno a ciascun giocatore) sceglierà segretamente una delle sue carte fornendo una breve descrizione (né troppo evidente né troppo difficile), consistente in una frase o un indizio. Gli altri giocatori selezioneranno segretamente quale delle loro carte possa rispecchiare la descrizione del narratore... L'obiettivo è riuscire a indovinare segretamente la carta giusta, evitando le trappole tese dagli avversari. **Numero massimo di giocatori: 12**

### **II INCONTRO: lunedì 23 marzo ore 19.00: TABOO - L'arte della conversazione**

**TABOO** è un gioco a squadre. L'obiettivo è far indovinare ai propri compagni di gioco delle parole, senza mai pronunciare certi vocaboli considerati proibiti né mimare o riprodurre suoni o rumori. E' un gioco di intrattenimento con regole semplici e molto divertente, adatto in ogni situazione. Stimola la conversazione e lo scambio culturale, ottimo per imparare nuove parole e modi di dire. **Numero massimo di giocatori: illimitato.**

